

Errata-Liste zum Kurs: *Einführung in die Programmiersprache C++* (9. Auflage)

Kapitel 2.5, Seite 2: Der zweite Quellcode ist falsch.

Falsch

```
const a = 10, b = 20;
```

Richtig

```
const int a = 10, b = 20;
```

Kapitel 4.6, Seite 5: Beispiel

Falsch

```
switch() {
```

Richtig

```
switch(c) {
```

Kapitel 5.7, Seite 4: Beispiel 2

Falsch

```
if(std::cin.eof() || std::cin.fail() || n<=0) break;
```

Richtig

```
if(std::cin.eof() || std::cin.fail() || n<=0) return 0;
```

Kapitel 5.7, Seite 7: Beispiel 1

Falsch

```
p = new long double [n][SP];
plin = new (10*n,p) long double;

for (i=0; i<n; i++)
    for (j=0; j<SP; j++)
    {
        pf[i][j] = ...;
    }
for (s=i=0; i<SP*n; i++)
{
    s+=pff[i];
}
delete [] pf;
}while(1);
}
```

Richtig

```
p = new long double [n][SP];
plin = new (SP, n, p) long double;
for (i = 0; i < n; i++)
for (j = 0; j < SP; j++) {
p[i][j] = ...;
}
for (s = i = 0; i < SP * n; i++) {
```

```

        s += plin[i];
    }
    delete[] p;
} while (1);
return 0;
}

```

Kapitel 6.5, Seite 3: Beispiel

Falsch

```

for (i=0; i<n; i++) c += va_arg(arg, double);
var_end(arg); // redundant

```

Richtig

```

for (i=0; i<n; i++) c += va_arg(arg, double);
va_end(arg); // redundant

```

Kapitel 8.7, Seite 4: Beispiel

Falsch

```

void print() const
void printn() const

```

Richtig

```

void print()
void printn()

```

Kapitel 8.7, Seite 5: Beispiel

Falsch

```

geb.print();

```

Richtig

```

geb->print();

```

Kapitel 8.7, Seite 8: Beispiel

Falsch

```

char name

```

Richtig

```

char *name;

```

Kapitel 8.8, Seite 3: Beispiel 2

Falsch

```

void print() const {...}

```

Richtig

```

void print() const {};

```

Kapitel 8.9, Seite 3: Kapitel 8.9, Seite 4 und Beispiel

Falsch

```

else std::cout<<"Stack leer\n"

```

Richtig

```
else std::cout<<"Stack leer\n";
```

Kapitel 8.10, Seite 4: Beispiel**Falsch**

```
stack(int max=12) : s(0);  
{  
    size = max;  
    sa = new int [size];  
}
```

Richtig

```
stack(int max=12) : s(0)  
{  
    size = max;  
    sa = new int [size];  
}
```

Kapitel 8.12, Seite 6: Beispiel**Falsch**

```
do {  
    cout<<"Neues x:"; cin>>x;  
    if (x==0) break;  
    l1.insert(x); l1.print();  
}
```

Richtig

```
do {  
    std::cout<<"Neues x:";  
    std::cin>>x;  
    if (x==0) break;  
    l1.insert(x);  
    l1.print();  
}while(...);
```

Kapitel 8.13, Seite 3 Beispiel**Falsch**

```
struct Kreis { int x, y, r, a1, a2; };
```

Richtig

```
struct Kreis {int x, y, r, a1, a2};
```

Falsch

```
void InsKreis(int x1, int y1, int r, int a1, int a2);
```

Richtig

```
void InsKreis(int x1, int y1, int r, int a1, int a2);
```

Falsch

```
void gr_obj::InsDreieck(int x1, int y1, int x2, int y2, int x3,  
int y3);
```

Richtig

```
void gr_obj::InsDreieck(int x1, int y1, int x2, int y2, int x3,
int y3)
```

Kapitel 9.3, Seite 2 Beispiel

Falsch

```
public: datet() : tagt(1), monat("Januar"), jahr(1900) { }
datet(int ta, char* mm, int ja) : tagt(ta), monat(mm) ,jahr(ja)
{ }
```

Richtig

```
public: date() : tag(1), monat("Januar"), jahr(1900) {}
date(int ta, char* mm, int ja) : tag(ta), monat(mm) ,jahr(ja)
{ }
```

Kapitel 9.5, Seite 6 Beispiel

Falsch

```
char name;
```

Richtig

```
char *name;
```

Kapitel 9.8, Seite 3 Beispiel

Falsch

```
stack& ooperator= (stack& a);
```

Richtig

```
stack& operator= (stack& a) {}
```

Kapitel 9.9, Seite 5 und **Kapitel 9.9, Seite 6** Beispiel

Falsch

```
int l = strien(n)+1;
```

Richtig

```
int l = strlen(n)+1;
```

Kapitel 10.2, Seite 7 Beispiel 2

Falsch

```
friend operator== (const date& a, const date& b)
```

Richtig

```
friend int operator== (const date& a, const date& b);
```

Kapitel 10.3, Seite 2 Beispiel 2

Falsch

```
inline int date::operator== (const date& a) const
{ return (jahr==a.jahr && monat==a.monat && tag==a.tag);
}
```

```
inline int date::operator!= (const date& a) const
    { return !(jahr==a.jahr && monat==a.monat &&
tag==a.tag);
}
```

Richtig

```
inline int date::operator== (const date& a) const
{
    return (jahr==a.jahr && monat==a.monat && tag==a.tag);
}
```

```
inline int date::operator!= (const date& a) const
{
    return !(jahr==a.jahr && monat==a.monat && tag==a.tag);
}
```

Kapitel 10.3, Seite 3 Beispiel 3

Falsch

```
return mt[d.monat]+((d.monat==2 && (!(d.jahr%4)
&& (d.jahr%100) || !(d.jahr%400))) ? 1 : 0);
```

Richtig

```
return d.mt[d.monat]+((d.monat==2 && (!(d.jahr%4)
&& (d.jahr%100) || !(d.jahr%400))) ? 1 : 0);
```

Kapitel 10.3, Seite 4 Beispiel

Falsch

```
alt= *this
```

Richtig

```
alt= *this;
```

Kapitel 10.3, Seite 5 Beispiel

Falsch

```
if(++monat>12) { monat=1; ++jahr; }
```

Richtig

```
if(++neu.monat>12) {neu.monat=1; ++neu.jahr;}
```

Kapitel 10.5, Seite 1 Beispiel

Falsch

```
int& Liste<Type>::operator[](const Type& a);
```

Richtig

```
int& operator[](const Type& a);
```

Kapitel 10.5, Seite 3 Beispiel

Falsch

```
int& Liste<Type>::operator[](const Type& a)
```

Richtig

```
template<class Type>
int& Liste<Type>::operator[](const Type& a)
```

Kapitel 10.6, Seite 2 Beispiel**Falsch**

```
class Liste_I
public:
Liste_I(Liste<Type> &n) : p0(&n),p(&n) {}
```

Richtig

```
class Liste_I{
Liste<Type> *p0, *p;
public:
    Liste_I(Liste<Type> &n) : p0(&n),p(&n) {}
```

Kapitel 11.3, Seite 13 Beispiel**Falsch**

```
std::cin.get(,80);satz;
```

Richtig

```
std::cin.get(satz,80);
```

Kapitel 11.5, Seite 5 Beispiel 2**Falsch**

```
ifstream f1(argv[1]);
}
istream& operator>>(istream& is, date& d)
ofstream f2;
```

Richtig

```
std::ifstream f1(argv[1]);
std::ofstream f2;
```

Falsch

```
if (argc==2) f2.attach(1);
```

Richtig

```
f2.std::ostream::rdbuf(std::cout.rdbuf());
```

Kapitel 12.3, Seite 5 Beispiel 2**Falsch**

```
Type item; init number;
```

Richtig

```
Type item; int number;
```

Falsch

```
if (8x==0) break;
```

Richtig

```
if (x==0) break;
```

Falsch

```
while (1)
```

Richtig

```
while (1);
```

Kapitel 12.4, Seite 2 Beispiel**Falsch**

```
int& Liste<Type>::operator[](const Type& a)
```

Richtig

```
int& operator[](const Type& a)
```

Kapitel 13.13, Seite 1 Beispiel**Falsch**

```
cout<<"Index i: <<i<<" - Out of Range\n";
```

Richtig

```
cout<<"Index i: "<<i<<" - Out of Range\n";
```

Kapitel 13.15, Seite 4 Beispiel**Falsch**

```
return syntax_check(s, n1+1, t);
```

Richtig

```
return syntax_check(s, n1+1);
```

Kapitel 13.15, Seite 5 Beispiel**Falsch**

```
for (i=n-1; i>0; --i)
    for (j=0; j>i; ++j)
    {
        if (p[i]<p[j]) p[i].swap (p[j]);
    }
{
```

Richtig

```
for(i=anz-1; i>0; --i)
    for(j=0;j<i;++j)
    {
        if (p[i]<p[j]) p[i].swap(p[j]);
    }
}
```